

PERATURAN BOLA JARING SENIOR DAN VETERAN

1. UNDANG-UNDANG

- 1.1 Selain daripada Peraturan Pertandingan yang terkadung, pertandingan ini akan dijalankan mengikut Undang-undang Permainan Bola Jaring Persekutuan Persatuan Bola Jaring Antarabangsa (IFNA) yang terkini.
- 1.2 Sekiranya terdapat percanggahan di antara terjemahan Undang-Undang Permainan dan Undang-undang Permainan Bola Jaring IFNA, maka adalah diputuskan bahawa Undang-Undang Permainan Bola Jaring IFNA akan dipatuhi.
- 1.3 Sekiranya timbul perkara yang tidak dikuasai oleh kedua-dua Undang-Undang Permainan , maka keputusan akan ditentukan oleh Jawatankuasa Pengelola , kecuali aspek Teknikal.

2. PENDAFTARAN

- 2.1 Pendaftaran Pasukan adalah seperti berikut:
 - 2.1.1 12 orang pemain (6 orang pemain senior dan 6 orang pemain veteran)
 - 2.1.2 1 orang Pengurus
 - 2.1.3 1 orang Jurulatih (boleh terdiri dari pemain)
- 2.2 Jumlah Pemain yang bermain dalam sesuatu perlawanan adalah dengan nisbah 4:3 iaitu 4 orang pemain senior dan 3 orang pemain veteran pada setiap masa pertandingan.
- 2.3 Semua pegawai pengurusan hendaklah terdiri daripada wanita.

3. KELAYAKAN

- 3.1 Peringkat Umur Veteran:
 - 3.1.1 Umur 35 tahun dan ke atas yang dikira pada tahun pertandingan.

4. KELEWATAN

- 4.1 Lima belas (15) minit akan diberi untuk masa kelewatan. Jika selepas lima belas (15) minit sesuatu pasukan itu tidak dapat hadir dengan sekurang-kurangnya lima (5) orang pemain , maka pasukan itu dikira menarik diri daripada pesta.

5. PAKAIAN

- 5.1 Pakaian bermain mestilah seragam iaitu mempunyai corak, bentuk dan warna yang sama. Pakaian berkenaan hendaklah dipakai setiap kali bermain di sepanjang pesta ini.
- 5.2 Pemain hendaklah memakai baju / jersi dan seluar trak. Seluar pendek dan “**tight**” tidak dibenarkan.
- 5.3 Setiap pasukan dikehendaki membawa bib. Ketinggian ukuran huruf pada bib hendaklah 6 inci. **Pemain Veteran dikehendaki memakai tanda lilitan pada lengan.**
- 5.4 Sekiranya kedua-dua pasukan memakai bib yang sama warna , maka keputusan pertukaran bib akan ditentukan secara lambungan duit.

6. SISTEM PERTANDINGAN

- 6.1 Sila rujuk Undang-Undang dan Peraturan Am MSKPP Malaysia (peraturan 9)
- 6.2 Masa bermain satu perlawanan ialah 40 minit iaitu 20 minit bagi setiap separuh masa dengan 5 minit masa rehat di antaranya.

7. CARA MEMUTUSKAN KEPUTUSAN KUMPULAN

- 7.1 Cara memberi mata :

Menang -	3 mata
Seri -	1 mata
Kalah -	0 mata

- 7.2 Jika dua (2) atau lebih pasukan mendapat mata yang sama , pemenang akan ditentukan seperti berikut :

7.2.1 Secara **PURATA GOL**, iaitu dengan membahagikan jumlah gol yang dijaringkan dengan jumlah gol yang kena.

7.2.2 Jika purata gol masih seri, maka keputusan akan ditentukan secara **PERBEZAAN GOL**, iaitu jumlah gol yang dijaringkan tolak jumlah gol yang kena.

7.2.3 Jika kedudukan masih seri, maka keputusan yang menjaringkan gol terbanyak akan diisytiharkan sebagai pemenang.

7.3 Bagi pertandingan yang dijalankan secara **KALAH MATI** , jika keputusannya berakhir dengan seri, maka keputusan pertandingan akan ditentukan seperti berikut :

7.3.1 Apabila tamat masa pertandingan, pasukan akan diberi masa rehat selama dua (2) minit.

7.3.2 Masa tambahan selama dua (2) x tujuh (7) minit setiap bahagian akan dimainkan.

7.3.3 Pasukan bertukar kawasan Gol dan perlawanan dimulakan semula oleh pasukan yang berhak kepada hantaran Tengah berikut.

7.3.4 Pasukan bertukar Kawasan Gol di separuh masa tanpa rehat.

7.3.5 Sekiranya berlaku seri di akhir masa tambahan, permainan akan diteruskan sehingga satu pasukan mendapat dua (2) kelebihan gol.

8. ALATAN

8.1	Tinggi Tiang	-	10 kaki
	Saiz Bola	-	5
	Lilitan Bola	-	26"-28"
	Berat Bola	-	10 – 16oz

8.2 Jenama bola akan ditentukan jenisnya oleh Pengelola untuk digunakan dalam pesta ini.

9. PENGADIL

9.1 Tugas pengadil bagi satu-satu perlawanan akan diuruskan oleh Jawatankuasa Pengelola.

9.2 Semua Pengadil hendaklah terdiri daripada wanita sahaja.

- 9.3 Pengadil mestilah menyediakan laporan bertulis jika berlaku sebarang bantahan.
- 9.4 Setiap pengadil mesti membawa Buku Undang-undang Bola Jaring , Wisel dan sebagainya semasa menjalankan tugas.
- 9.5 Pengadil mesti memakai pakaian berwarna putih dan sesuai untuk berlari (membolehkan ia bergerak dengan selesa).
- 9.6 Keputusan pengadil dalam setiap perlawanan adalah muktamad.

10. PENANGUHAN

- 10.1 Sekiranya permainan di luar dewan – keadaan cuaca tidak mengizinkan permainan diterus, seperti hujan lebat, petir dan kilat, cuaca gelap dan kedengaran Azan, maka Pengadil dengan persetujuan Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal berhak menangguhkan perlawanan.
- 10.2 Permainan yang ditangguhkan kerana keadaan cuaca akan diteruskan seperti berikut :
- 10.2.1 Sekiranya perlawanan ditangguhkan pada hari yang sama , maka perlawanan akan disambung mengikut baki masa yang tertinggal.
- 10.2.2 Sekiranya perlawanan ditangguhkan pada hari yang lain , maka perlawanan hendaklah dimainkan semula.
- 10.3 Jawatankuasa Pengelola mempunyai kuasa untuk menangguh atau mengubah sesuatu perlawanan dengan diberitahu terlebih dahulu atau diputuskan dengan serta merta..
- 10.4 Jawatankuasa Pertandingan dan Teknikal akan menetapkan semula tarikh dan masa perlawanan yang ditangguhkan itu.

11. BANTAHAN

Sila rujuk Peraturan Am MSKPP Malaysia (Peraturan 15)

12. LEMBAGA JURI RAYUAN

Sila rujuk Peraturan Am MSKPP Malaysia (Peraturan 16)

13. PERKARA-PERKARA LAIN

- 13.1 Jawatankuasa Pengelola berhak menangguhkan sesuatu perlawanan atau membuat perubahan kepada masa atau tempat perlawanan. Dalam hal ini masa pemberitahuan yang cukup akan diberi kepada pasukan yang bertanding.
- 13.2 Jawatankuasa Pengelola berhak untuk menambah dan memutuskan sebarang perkara lain yang tidak dibekalkan di dalam Undang-Undang ini dan Peraturan Am MSKPP Malaysia.