

1. NAMA PERTANDINGAN

Pertandingan ini dinamakan Pertandingan Futsal MSKPPJ

2. PENGANJURAN

2.1 Pertandingan ini dianjurkan oleh Unit Sukan jPNJ

3. PENGELOLAAN

3.1 Pertandingan ini dikelolakan oleh PPD JOHOR BAHRU

4. UNDANG-UNDANG PERMAINAN

4.1 Selain dari peraturan yang terkandung, maka pertandingan ini dijalankan mengikut undang-undang permainan futsal sebagaimana yang telah ditetapkan oleh FIFA berkuatkuasa sekarang.

4.2 Ukuran gelanggang adalah tertakluk kepada tempat sewaan gelanggang dan ukurannya adalah sama bagi setiap gelanggang.

4.3 Kejadian di luar dugaan dan tidak dinyatakan dalam peraturan berkenaan akan diputuskan seperti berikut:-

4.3.1 Sebarang persoalan teknikal akan diputuskan berasas kepada keputusan Jawatankuasa Teknikal Bola Sepak MSSM Negeri (Tuan Rumah) berpandukan Undang-undang FIFA.

4.4. Sebarang keputusan yang telah diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan adalah muktamad.

5. PENYERTAAN

5.1 Pertandingan terbuka kepada semua pasukan MSKPP Daerah

5.2. Hanya boleh mendaftar satu pasukan sahaja.

5.3. Setiausaha Jawatankuasa Pertandingan akan menguruskan permohonan-permohonan dan akan menetapkan tarikh tutup permohonan tertakluk kepada keputusan atau arahan tertentu yang dibuat dari semasa ke semasa.

6. KELAYAKAN PEMAIN (BAWAH 30 TAHUN)

6.1 UMUR

- 6.1.1 Pemain lelaki yang berumur 30 tahun dan ke bawah dikira pada tahun pertandingan.
- 6.1.2 Warga negara Malaysia.
- 6.2 Seorang yang sedang berkhidmat dan menerima gaji daripada Kementerian Pendidikan Malaysia samada pekerja tetap atau kontrak (dari segi perjawatan).
- 6.3 Guru sandaran tidak terlatih (GSTT) yang berkhidmat selama 3 bulan secara berterusan.
- 6.4 Guru yang melanjutkan pelajaran secara sepenuh masa dan gajinya masih dibayar oleh pihak sekolah dan jabatan asalnya.
- 6.5 Pegawai institusi pendidikan yang berdaftar secara sah dan bergabung serta membayar yuran dengan PSKPP Johor
- 6.6 Sebarang masalah atas hak atau status permainan ke atas mana-mana pemain akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Pertandingan dan keputusannya adalah muktamad

7. PENDAFTARAN PEMAIN DAN PEGAWAI PASUKAN

7.1. Pendaftaran Pemain

Setiap pemain mesti mendaftar dalam Borang Pendaftaran Hanya pemain yang berdaftar sahaja boleh mengambil bahagian dalam pertandingan ini.

7.2.2 Setiap pasukan hanya boleh mendaftar pegawai mengikut jumlah yang telah ditetapkan.

7.3 Semua borang pendaftaran hendaklah disahkan oleh Setiausaha MSKPP Daerah masing masing.

7.4 Kesemua pemain boleh disenaraikan semasa perlawanan di mana 5 pemain utama dan 3 p emain simpanan. Pendaftaran itu adalah seperti yang dinamakan semasa Mesyuarat Pengurus Pasukan.

8. FORMAT PERTANDINGAN

8.1. Sistem pertandingan dijalankan mengikut Peraturan AM MSKPP

8.2. Peraturan permainan liga digunakan seperti ketetapan berikut:

8.2.1 Pemberian mata – Menang 3 mata, Seri 1 mata dan kalah 0 mata

8.2.2 Sekiranya mana-mana pasukan gagal bermain atau tidak datang atau melapor diri lewat dari 15 minit selepas waktu pertandingan yang diistiharkan dalam Jadual Pertandingan, maka pasukan yang hadir dengan cukup bilangan pemain

iaitu 5 pemain akan diberikan kemenangan percuma, dengan 3 mata dan jaringan 3 - 0.

8.2.3 Penarikan diri mana-mana pasukan semasa kejohanan sedang berlangsung adalah tidak dibenarkan. Jika terdapat pasukan menarik diri daripada mengambil bahagian dalam siri perlawanan ini, dengan apa sebab sekalipun, mata dan jaringan gol yang masuk atau kena dalam semua perlawanan yang dimainkan olehnya tidak diambil kira.

8.2.4 Setelah selesai semua perlawanan liga, dua pasukan yang teratas dalam kumpulan akan layak ke perlawanan peringkat Suku Akhir. Jika ada dua atau lebih pasukan dalam kumpulan tersebut telah mengutip jumlah mata yang sama maka penentuan mengikut hierarki berikut :-

8.2.4.1 perbezaan gol;

8.2.4.2 jumlah jaringan gol;

8.2.4.3 pasukan yang pernah mengalahkan lawan;

8.2.4.4 lambungan syiling.

8.3 Sekiranya dalam perlawanan kalah keluar, berlaku keputusan seri setelah tamat tempoh masa bermain, maka tiada masa tambahan diberi. Pemenang akan ditentukan menerusi sepakan dari tanda penalti mengikut peraturan yang berkuatkuasa. Tiga (3) sepakan penalti akan diberikandan jika masih seri lambungan syiling bagi 'penalty suddent death' akan dibuat.

9. JANGKA MASA PERLAWANAN

9.1. Masa permainan ialah 10 minit bagi setiap separuh masa, dengan masa rehat tidak melebihi 5 minit (10+5+10).

10. PENGGANTIAN PEMAIN

10.1 Tidak lebih dari 3 (tiga) pemain yang didaftar dalam satu perlawanan itu boleh diganti dalam satu perlawanan. Mana-mana pemain yang diganti dibenarkan bermain semula dalam perlawanan yang sama (rolling substitution).

11. PAKAIAN PEMAIN

1.1. Semua pemain hendaklah memakai jersi yang didaftar, dengan nombornya mengikut nama pemain tersebut disepanjang kejohanan. Sebarang pengiklanan jenama rokok, minuman keras, lambang/bertulis parti politik tidak dibenarkan.

1.2. Setiap pemain wajib memakai kasut yang sesuai dengan permukaan gelanggang, stokin dan alas betis 'shin guard' mengikut spesifikasi yang dibenarkan.

1.3. Pemain yang memakai 'Thigh' atau 'Thermal' atau 'Body Fit' hendaklah bersamaan warna utama seluar dan warna lengan baju.

- 1.4. Ketua pasukan hendaklah memakai lilitan lengan dan sekiranya digantikan, lilitan lengan itu hendaklah diberi kepada pemain lain yang mengambil alih.
- 1.5. Setiap pasukan mesti menyediakan 2 set jersi dan mengisytiharkan warna jersi sebagai tuan rumah dalam borang pendaftaran. Jika terdapat persamaan warna jersi, maka pasukan pelawat perlu menukarkan jersi tersebut kecuali pasukan tuan rumah tidak menggunakan warna jersi yang diisytiharkan.

2. JADUAL PERLAWANAN

- 12.1 Jawatankuasa Teknikal / Pertandingan akan menyediakan Jadual Pertandingan dengan masa memulakan perlawanan mengikut kesesuaian dan persetujuan pengelola.
- 12.2 Sekiranya pengadil berpendapat bahawa gelanggang tidak sesuai disebabkan oleh cuaca atau kerana hal-hal yang tidak dijangka, maka keputusan tentang perlawanan berkenaan akan ditentukan oleh pihak Jawatankuasa Pengelola.Kejohanan

3. MINIMA PEMAIN

- 13.1 Setiap pasukan mesti mempunyai minima pemain 4 orang sebelum memulakan perlawanan.
- 13.2 Jika permainan dihentikan, kerana salah satu pasukan mempunyai kurang dari 4 (empat) orang pemain, maka pasukan lawan akan diberi kemenangan 3 – 0 atau jaringan semasa perlawanan dihentikan atau perlawanan tamat, jika ianya lebih.

4. TINDAKAN TATATERTIB

- 14.1 Jawatankuasa Tatatertib Pertandingan akan berbincang perkara-perkara yang berlaku setelah menerima aduan bertulis daripada Pengadil Bertugas dan pasukan-pasukan yang terlibat. Pasukan yang terlibat dan Pengadil Bertugas tidak boleh mengambil bahagian dalam undian semasa perkara berkenaan sedang dipertimbangkan.
- 14.2 Untuk kesalahan berikut, Jawatankuasa Tatatertib tidak akan bersidang dan hukumannya adalah automatik:-
 - 14.2.1 Seseorang pemain yang diperintah keluar padang kerana kesalahan teknikal (penggantungan 1 perlawanan).
 - 14.2.2 Seseorang pemain yang diperintah keluar padang kerana bermain amat kasar (penggantungan 2 perlawanan)
 - 14.2.3 Seseorang pemain yang diperintah keluar padang kerana mengeluarkan kata-kata kesat/lucah atau menunjukkan isyarat tidak tertib / tidak sopan atau berkelakuan ganas dan biadap dengan tidak mengira beliau menerima amaran sebelum itu atau tidak-(penggantungan 3 perlawanan).
- 14.3 Mana-mana pemain yang menerima 2 amaran bertulis dalam masa pertandingan hendaklah dengan sendirinya digantung bermain bagi satu perlawanan selepas

perlawanan yang diterima amaran kedua. Apabila seorang pemain menerima 1 lagi amaran bertulis selepas pergantungan satu perlawanan, akan sekali lagi digantung untuk satu perlawanan selepas perlawanan yang diterima amaran ketiga. Apabila seorang pemain menerima amaran bertulis keempat maka digantung satu perlawanan. Apabila seorang pemain menerima amaran bertulis kelima, beliau hendaklah tampil kehadapan Jawatankuasa Tatatertib untuk tindakan yang sewajarnya.

- 14.4 Apabila seseorang pemain yang menerima 2 amaran bertulis dalam satu perlawanan tanpa mengambilkira amaran bertulis yang diterima sebelumnya maka pemain tersebut akan digantung satu perlawanan berikutnya.
- 14.5 Jawatankuasa Tatatertib hanya boleh menggantung seseorang pemain daripada terus mengambil bahagian dalam pertandingan ini, jika tindakan yang lebih keras dianggap perlu maka perkara ini perlulah dimaklumkan kepada Jawatankuasa MSSM untuk tindakan seterusnya.
- 14.6 Mana-mana pegawai berdaftar yang diperintah keluar meninggalkan kawasan teknikal akan digantung secara automatik dua perlawanan berikutnya. Hukuman yang lebih berat boleh dikenakan tertakluk kepada laporan pegawai perlawanan oleh Jawatankuasa Tatatertib.
- 14.7 Kesemua keputusan Jawatankuasa Tatatertib adalah muktamad dan haruslah tidak tertakluk kepada sebarang rayuan.

5. BANTAHAN

- 5.1. Bantahan terhadap keputusan atau tidak layaknya pemain mestilah dibuat secara bertulis kepada Setiausaha Pengelola dan hendaklah diterima dalam masa 30 minit selepas tamat perlawanan berkenaan berserta wang tunai RM300.00 (Ringgit Malaysia : Tiga Ratus Sahaja). Wang tidak akan dikembalikan jika didapati bantahan tersebut tidak berjaya.
- 5.2. Bantahan tidak boleh dibuat terhadap keputusan mengenai perkara-perkara dan fakta yang dibuat oleh pengadil di padang permainan.

6. ETIKA PEGAWAI DAN PEMAIN

- 16.1 Pengurus pasukan hendaklah bertanggungjawab memastikan tiap-tiap pegawai dan pemain termasuk penyokong berpegang teguh kepada etika dan tingkah laku yang dihormati berdasarkan semangat sukan yang tulen.
- 16.2 Jawatankuasa Pengelola boleh mengambil sebarang tindakan yang bersesuaian terhadap mana-mana pemain, pegawai dan penyokong yang bertindak tidak mengikut peraturan pertandingan atau objektif pertandingan ini keseluruhannya dan tindakan ini mungkin meliputi hal-hal seperti penggantungan mana-mana pasukan, pemain atau pegawai

- 16.3 Sebarang penipuan dalam hal pendaftaran pemain atau sama ada sengaja atau tidak adalah kesalahan berat dan bertentangan dengan etika permainan.
- 16.4 Tindakan memprotes sebarang keputusan dengan tindakan keluar padang permainan adalah kesalahan berat dan bertentangan dengan etika permainan.
- 16.5 Jika terdapat pasukan menarik diri daripada mengambil bahagian dalam siri perlawanan ini setelah jadual perlawanan dikeluarkan dengan apa sebab jua pun, pegawai dan pemain akan diambil tindakan.
- 16.6 Pegawai pasukan dibangku pemain simpanan tidak dibenar memakai seluar pendek, 'three quarter', 'jeans' dan selipar.

17 PERKARA-PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Semua perkara yang tidak dinyatakan dalam Peraturan Am , Peraturan Permainan berkenaan akan diputuskan oleh Jawatankuasa Pengelola Kejohanan yang berkenaan dan keputusannya adalah muktamad.