

PERATURAN SEPAKTAKRAW SENIOR DAN VETERAN

1. UNDANG-UNDANG

Permainan ini dijalankan mengikut Undang-undang Permainan Sepak Takraw Persekutuan Sepak Takraw Malaysia dan ASTAF (Gabungan Sepak Takraw Asia).

2. PENYERTAAN DAN PEMBENTUKKAN PASUKAN

2.1 Pendaftaran Pasukan adalah seperti berikut:

2.1.1 12 orang pemain

2.1.2 01 orang pengurus

2.1.3 01 orang jurulatih (boleh terdiri daripada pemain)

2.1.4 Susunan permainan adalah seperti berikut: Regu pertama, Regu kedua dan Regu ketiga.

2.2 Bilangan Pemain adalah seperti berikut:

2.2.1 Tiap pasukan mempunyai 3 regu (9 pemain)

2.2.2 Susunan regu adalah seperti berikut:

2.2.2.1 Regu Pertama - Senior

2.2.2.2 Regu Kedua - Veteran

2.2.2.3 Regu Ketiga - Senior

3. PENDAFTARAN

Semua pasukan / regu yang mengambil bahagian di dalam pertandingan dikehendaki menyampaikan senarai nama pemain dan susunan regu masing-masing dengan menggunakan borang pendaftaran khas kepada pengadil rasmi pada hari pertandingan, iaitu 30 minit sebelum perlawanan dimulakan dan ditandatangani oleh Pengurus Pasukan.

4. KELAYAKAN

4.1 Peringkat Umur Veteran

4.1.1 Umur 40 tahun dan ke atas dikira pada tahun pertandingan

4.2 Seorang pemain hanya boleh didaftarkan bermain di dalam satu peringkat umur sahaja.

4.2.1 Umur 40 tahun dan ke atas dikira pada tahun pertandingan

5. KELEWATAN

Satu jangka masa yang tidak lebih daripada 15 minit adalah diberi kepada regu yang lewat dan jika masih juga tidak hadir maka kemenangan percuma akan diberi kepada regu lawannya yang hadir dengan kiraan 15 - 0, 15 - 0.

6. PAKAIAN

6.1 Semua pemain dikehendaki memakai pakaian (jersi) yang seragam.

6.2 Semua jersi pemain dimestikan bernombor.

6.3 Pemain yang memakai seluar trek adalah dibenarkan.

6.4 Ketua pasukan dikehendaki memakai tanda lengan (arm-band).

7. SISTEM PERTANDINGAN

7.1 Sila rujuk Peraturan Am (9) MSKPP Malaysia.

7.2 **Sistem kiraan 15 mata dengan servis tiga kali berturut-turut akan digunakan pada kejohanan ini.**
(Sistem baru kiraan mata dalam sepak takraw)

8. CARA MEMUTUSKAN PEMENANG KUMPULAN

8.1 Pasukan yang menang mendapat 2 mata dan yang kalah mendapat 0 mata.

8.2 Sekiranya selesai semua permainan dalam satu kumpulan, kiraan mata diperolehi sama oleh 2 pasukan atau lebih, maka kedudukannya akan ditentukan mengikut tertib berikut:

8.2.1 Kiraan perbezaan REGU (difference) daripada jumlah regu menang yang diperolehi pasukan berkenaan.

8.2.2 Kiraan Perbezaan PUSINGAN daripada jumlah pusingan yang diperolehi oleh pasukan berkenaan.

8.2.3 Kiraan Perbezaan ANGKA-ANGKA MATA daripada jumlah mata yang diperolehi oleh pasukan berkenaan.

9. JENIS BOLA PERTANDINGAN

9.1 Jenis bola akan ditentukan oleh pengelola.

10. PENGADIL DAN PENJAGA MASA

10.1 Tugas pengadil dan penjaga garisan bagi satu-satu perlawanan akan diuruskan oleh Jawatankuasa Pengelola.

10.2 Tugas pengadil akan ditentukan oleh Pengadil Rasmi / Ketua Pengadil pertandingan.

11. BANTAHAN

Sila rujuk Peraturan Am MSKPP Malaysia (Peraturan 15)

12. LEMBAGA JURI RAYUAN

Sila rujuk Peraturan Am MSKPP Malaysia (Peraturan 16)

13. PERKARA YANG TIDAK DINYATAKAN

Bagi perkara-perkara yang tidak dibekalkan / dinyatakan dalam undang-undang dan Peraturan Am MSKPP Malaysia, Jawatankuasa Pengelola adalah berhak membuat keputusan dan segala keputusannya adalah muktamad.